

МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ
КАБИНЕТА ТОЧКА РОСТА

№ пп	Наименование оборудования	Колич.
1	МФУ EPSON (принтер, сканер, копир)	1
2	Ноутбук учителя HP	1
3	Интерактивный комплекс Newline	1
4	Ноутбук мобильного класса HP	10
5	Вычислительный блок интерактивного комплекса Newline	1
6	3D принтер Picaso Designer X	2
7	Пластик для 3д-принтера PLA	20
8	Пластик для 3д-принтера ULTRAN	1
9	Аккумуляторная дрель-винтоверт	2
10	Набор бит	1
11	Набор сверл универсальный	1
12	Многофункциональный инструмент (мультицул)	2
13	Клеевой пистолет с комплектом запасных стержней	3
14	Цифровой штангенциркуль	3
15	Электролобзик	2
16	Конструктор для практико-ориентированного изучения устройства и принципов работы механических моделей различной степени сложности	3
17	Ручной лобзик, тип1	5
18	Ручной лобзик, тип2	3
19	Канцелярские ножи	5
20	Набор пилок для лобзика	2
21	Шлем виртуальной реальности	1
22	Штатив для крепления VR	1
23	Ноутбук для VR шлема	1
24	Комплект для обучения шахматам	3
25	Фотоаппарат с объективом	1
26	Планшет	1
27	Карта памяти для фотоаппарата/видеокамеры	2
28	Штатив	1
29	Микрофон	1
30	Тренажёр-манекен для отработки сердечно-лёгочной реанимации	1
31	Тренажёр-манекен для отработки приемов удаления инородного тела из верхних дыхательных путей	1
32	Набор имитаторов травм и поражений	1

33	Шина лестничная	1
34	Воротник шейный	1
35	Табельные средства для оказания первой медицинской помощи	1
36	Коврик для проведения сердечно-лёгочной реанимации	1
37	Пуфы	10
38	Столы шахматные	3
39	столы	12
40	стулья	80
41	МФУ лазерное	2
42	Ноутбук учителя HP 250 G7: Pent N5000/8Gb/256SSD/DVD-RW/WiFi/BT/Win10Pro/15.6" FHD	2
43	Пластик для 3д-принтера	43
44	Стол «Трапезия»	3
45	Система виртуальной реальности: - Поддержка мобильных шлемов виртуальной реальности под управлением ОС Android -Поддержка управляющих контроллеров, с возможностью 6-координатного отслеживания положения в пространстве Технология полной компенсации лага (anti latency): изображение должно выводиться для точек, в которых окажутся левый и правый глаза пользователя через время, которое должно пройти с момента начала определения местоположения глаз пользователя и моментом окончания вывода изображения. Шлем виртуальной реальности .	1 комплект
45	Квадрокоптер с камерой, вес не более 100 г. в сборе с пропеллером и камерой.	1